 Università degli studi di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software

**RooManageR**

System Design Document

Versione 1.0.0



30/11/2015

Coordinatore del progetto:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Matricola** |
| Andrea De Lucia |  |

Partecipanti:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Matricola** |
| Gargiulo Emanuele | 0512102244 |
| Izzo Giandomenico | 0512102292 |
| Malinconico Francesco | 0512103309 |

|  |
| --- |
| Scritto da: Gargiulo Emanuele, Izzo Giandomenico e Malinconico Francesco |

Sommario

[Introduzione 4](#_Toc436647581)

[Compromessi di Design 4](#_Toc436647582)

[Documentazione delle guideline dell’interfaccia 4](#_Toc436647583)

[Pacchetti 4](#_Toc436647584)

[Glossario delle interfacce delle classi 4](#_Toc436647585)

# Introduzione

## Compromessi di Design

* Si punterà a rilasciare una versione funzionante del software quanto prima e rifinire alcuni dettagli e bug non critici in un secondo momento

## Documentazione delle guideline dell’interfaccia

* I nomi delle classi sono nomi singolari scritti in camel case come da convenzione Java. Nel caso si tratti di classi dedicate alla grafica, esse avranno il prefisso “UI”. Esempio: UIHomeProprietario
* I nomi dei metodi saranno principalmente composti dal verbo che indica l’azione e dal sostantivo dell’entità coinvolta nell’azione. Esempio. AddAnagrafica
* Gli eventuali errori saranno ritornati tramite eccezioni

# Pacchetti

* Useremo i pacchetti tot e tot per fare le tali cose separando bla bla bla

# Glossario delle interfacce delle classi